

VŠEOBECNÉ PODMÍNKY PRO HRU NA ABOUTGOLF SIMULÁTORECH

Umístění míče

Výrazy, které určují kam musí hráč umístit míč na rohože aboutGolf simulátoru jsou napsány na "obrazce na plátně" vpravo dole (Hitting Location):

"TEE" míč se položí na gumové "tee" nebo na krátce střiženou rohož, ve které jsou umístěna gumová „tee“

"FAIRWAY" na krátce střiženou rohož, ve které jsou umístěna gumová „tee“

"SAND" míč se položí na vysokou bílou rohož. Hráč se nesmí před úderem dotýkat rohože (hra z písku).

"ROUGH, DIRT, ASFALT, DESERT " míč se položí na vysoko střiženou zelenou rohož. "GREEN" míč se hraje z barevné značky určené dle vzdálenosti

Výjimky:

Hra z jiného místa (např. z roughu místo písku, apod.)

System obvykle rány odehrané z jiného místa, než system v dolním levém rohu zobrazuje (např. z fairwaye místo roughu či písku) ignoruje. V takovém případě hráč hraje novou ránu ze správného místa bez penalizace. Pokud však ránu system odečte, hráč připočítá dvě trestné rány, které nahlásí obsluze při zadávání výsledků

soutěžního kola. Při hře na jamky takový hráč ztrácí jamku. Pokračuje ve hře z místa, kde míček leží.

Vícenásobné udeření míče (prav. 14-4)

Jestliže hráč při provádění úderu zasáhne míč holí více než jednou, započítává se mu pouze provedená rána, trestná rána se nezapočítává.

Švih bez trefení míče

Při hře na indoorovém systému se provedení švihu bez trefení míče (který system samozřejmě nezaznamená) nepenalizuje.

Cvičná rána zahraná v bezprostřední blízkosti míče registrovaná jako odehraná rána

Hráč je zodpovědný za to, že dodržuje pravidlo provádění cvičných ran alespoň 20 cm do strany od míčku. Rovněž kutálení míčku patrem v patovací oblasti nebo samotné procházení v patovací oblasti a promáchnutí patrem může system považovat za odehraný pat. Pokud hráč ignoruje tato dvě pravidla a system považuje takový pohyb za odehranou ránu, rána registrovaná systemem platí a hráč pokračuje dál ve hře.

Rána není registrována

Pokud systém nezaregistruje ránu, rána se nezapočítá a hráč hraje novou ránu z téhož místa.

Pořadí na greenu (prav. 10-2. b)

Z důvodu urychlení hry hrají hráči poté, co všechny míčky leží na greenu, tak, že se nejdříve hraje míč ležící dál od jamky a hráč pokračuje dál ve hře, dokud neleží míč v jamce. Teprve poté hraje další hráč dokud i jeho míč neleží v jamce.

Pohyb hráče na greenu

Hráč je odpovědný za to, že při hře na greenu nechodí v ose patu před míčkem ani za ním. Za osu patu se považuje průsečík patovacích značek. Pokud hráč toto pravidlo ignoruje, tento pohyb může systém považovat za odehranou ránu, rána registrovaná systémem platí a hráč pokračuje dál ve hře.

Trestné rány

Systém automaticky přičítá trestné rány podle pravidel golfu v případě odehrání míče mimo hranice hřiště (out), do vodní překážky, při dropování pro nehratelný míč, atd. Jiné trestné rány kromě automaticky zapsaných systémem se při on-line turnajích nepřipočítávají, byť by podle pravidel golfu připočteny být měly.